

**SS del Volumen 08 de Danmachi — Poseedor del Record, Una Vez Mas**

--¡Eina, Eina, el <Pequeño Novato> parece ser tema de conversación entre los Aventureros de nuevo!

Eina dio una respuesta vaga a su compañera de trabajo Misha cuando llegó.

Sede del Gremio, por la noche, en la oficina. Mientras Eina estaba trabajando en su escritorio como sus compañeras de trabajo a su alrededor, una emocionada Misha repetidamente trató de hablar con ella.

--¡El alcanzó el Lv. 3 en un mes, a diferencia del <Aumento de Nivel> anterior, todos dicen que no hizo trampa! ¡Dijeron que no había otra opción más que admitirlo!

--Supongo...

--¡Hay algunas personas a las que no les gusta, pero no hay nada que puedan hacer después de que su batalla se mostrara en el <Juego de Guerra>! ¡Está siendo evaluado como autentico! ¡Eina, tu hermano menor finalmente ha sido aceptado!

--Ya veo...

--¡Hey! No estás escuchando, Eina, ¿Qué has estado escribiendo?

Misha le hizo una mueca a Eina, quien seguía dándole respuestas vagas.

Eina había estado escribiendo algo en un pergamino, la pluma hacía ruido mientras se movía.

--Es el registro de actividades de Bell-kun como Aventurero...

--¿No es ese el modelo de referencia que se publica para otros Aventureros?

Sí, Eina respondió mientras Misha miraba el pergamino.

El Gremio a menudo publicaba los registros de actividad de los Aventureros que habían obtenido un <Aumento de Nivel> como referencia. Después de asegurarse de que no se divulgara información perjudicial para la <Familia> del Aventurero en cuestión, la información se utilizaba para aumentar la capacidad general de los Aventureros.

Después de poner la pluma en su escritorio, Eina miró el informe completo.

--Avanzar a los Pisos Intermedios diez días después de alcanzar el Lv. 2, llegar al 18° Piso en su primer día allí, entonces no sólo superar un bautismo de otros Aventureros, sino también luchar contra un monstruo Rex dos veces y ganar. En la superficie, sobrevivir a un ataque de una <Familia> de alto rango, ganar un <Juego de Guerra> a pesar de una gran diferencia en los números, y por último derrotar a un Aventurero Lv. 3 en una batalla uno a uno—sip, esto es imposible.

Eina asintió con una expresión de realización mientras miraba hacia abajo el modelo que creó.

Las huellas del chico, o más bien sus conflictos, parecían decirle a los Aventureros que “vayan a morir”. Era igual que el informe de cuando se convirtió en Lv. 2.

Eina aun así le presento el registro de actividad a su superior ya que no tenía nada que perder.

Tal como sospechaba, la información de Bell Canel fue rechazada y su modelo fue archivado por segunda vez.



# KUROSAKI-VIZARD TRANSLATION



大森 藤ノ  
OMORI FUJINO

イラスト ヤスダスズヒト  
YASUDA SUZUHITO

ダンジョンに  
会いを求めるのは  
間違っている  
だろ  
うか

CREDITOS:

VERSION EN INGLES: ANGELO - WIKIA

TRADUCCION ING-ESP: MUGETSUI23

CORRECCION: MUGETSUI23

EDICION: MUGETSUI23